

터닝매쓰카드

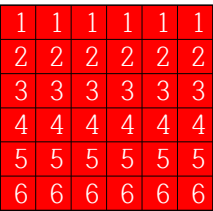
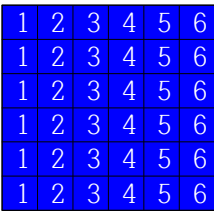
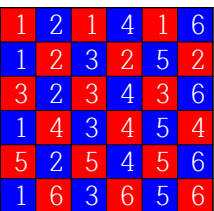
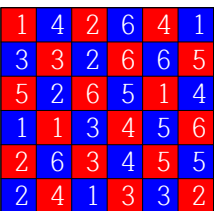
게임 목표

상대방의 카드 중 주사위를 던져서 나온 숫자가 적힌 카드를 뒤집어서(한 번에 최대 2개) 게임보드 위에 가로·세로·대각선을 포함하여 동시에 자신의 색깔로 두 줄을 완성하면 승리한다.

게임 준비

- 36장의 카드를 서로 번갈아서 6×6의 형태로 배열한다. 배열하는 방법은 카드의 빨간 면을 위로 가게 한 다음, 1~6까지 위에서부터 차례대로 배열한다. 이때 뒷면의 카드의 파란색 카드의 배열은 세로로 1~6까지 배열한다.
- 카드의 순서가 다 맞춰졌으면 체스판 형식으로 카드를 뒤집는다. 이렇게 배열하는 이유는 앞면 뒷면에 존재하는 수의 개수가 모두 3개씩 같아져 동일한 조건에서 공정한 게임을 치를 수 있기 때문이다.
- 그 다음 자신이 맞춰야 할 카드를 가져가서 다시 체스판 형식으로 배열한다. 만약 같은 숫자가 한 줄에 두 개가 있고 상대 플레이어가 주사위를 굴러 그 숫자가 나오게 되면 승패에 큰 영향을 줄 수 있기 때문에 전략적으로 카드를 배열해야 한다.

※ 학생들의 수준에 따라 위의 배열방법을 따르지 않고 체스판 형태로 숫자카드를 번갈아서만 배열하여 진행할 수 있다.

			
<p>게임준비1 앞면의 배열</p>	<p>게임준비1 뒷면의 배열</p>	<p>게임준비2 뒤집었을 때의 앞면배열</p>	<p>게임준비3 배열예시</p>

게임 방법

- 플레이어는 가위바위보로 순서를 정하고 각자 자기 색깔을 정한다.
- 자기 차례에 주사위를 굴러 나온 수와 같은 숫자 카드를 뒤집는다. 뒤집을 때는 상대방 색깔 카드 중 2장을 뒤집는다. (주사위를 굴러 나온 눈의 숫와 같은 숫자 카드가 한 장뿐인 경우에는 그 카드를 한 장만 뒤집을 수 있다.)
- 가로, 세로, 대각선 방향 중 두 줄을 같은 색으로 먼저 만든 사람이 승리한다.

게임 전략

뒤집어져 있는 카드의 숫자를 파악하여 게임을 진행하는 것이 효과적이다.

속성으로 하는 게임 방법



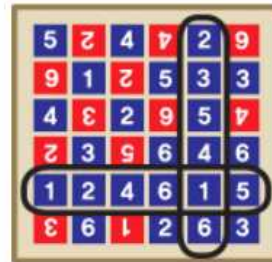
- 1** 게임보드에 36장의 카드를 서로 번갈아 가며 6×6의 형태로 배열하고 주사위는 게임보드 옆에 놓아 둡니다. 이때, 숫자카드의 바탕색은 번갈아 나타나게 하고 숫자는 무작위로 배열합니다.



- 2** 플레이어는 가위바위보로 순서를 정하고 각자 자기 색깔을 정합니다.



- 3** 자기 차례에 주사위를 굴러 나온 수와 같은 숫자 카드를 뒤집습니다. 뒤집을 때는 상대편 색깔 카드 중 2장을 뒤집습니다. 주사위를 굴러 나온 눈의 수와 같은 숫자 카드가 한 장뿐인 경우에는 그 카드 한 장만 뒤집을 수 있습니다.



- 4** 가로, 세로, 대각선 방향 중 두 줄을 같은 색으로 먼저 만든 사람이 승리합니다.

