

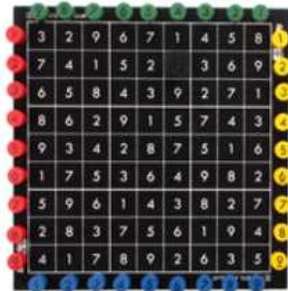
미스터리 스도쿠

게임 목표

스도쿠판 위에 가림막으로 가려져 있는 숫자를 유추하고 해당 숫자의 말을 올려놓은 후, 가림막 위에 말이 모두 올려져 있을 때 가림막으로 가려진 숫자를 확인하여 더 많이 맞춘 사람이 승리한다.

게임 준비

1. 스도쿠판 가장자리에 1~9까지의 숫자가 쓰여있는 숫자칩을 순서대로 배치한다. (2인의 경우 마주보는 형태, 3인의 경우 ㄷ자 형태, 4인의 경우 전 방향으로 배치한다.)
2. 진행자는 플레이어의 눈을 가리고 스도쿠판의 숫자 위에 가림막칩을 올려놓는다. (진행자가 없는 경우 플레이어들이 적절히 올려놓는다.)



스도쿠판에 숫자칩 배열 (4인 기준)



가림막칩 올려두기

게임 방법

1. 가위바위보로 1등을 정한 후 시계방향 순으로 진행하며 선 플레이어부터 주사위를 굴린다.
2. 플레이어는 가림막이 가려져 있는 곳에 어떤 숫자가 들어갈 수 있을지 생각하고, 그 숫자가 쓰여 있는 말을 움직인다.
3. 주사위를 굴려서 나온 숫자만큼 자신이 원하는 말을 이동시킨다. 이동시킬 때 상하좌우로만 이동 가능하며 대각선으로 이동할 수는 없다. 또한 한 번의 순서에서 자신이 지나갔던 길은 갈 수 없으며 말이 도착할 때 지나갔던 길에 도착한 경우는 이동가능하다.
4. 이동시 한 칸에 여러 말이 존재할 수 있다.
5. 가림막 위에는 하나의 말만 올라갈 수 있으며 지나가는 목적으로 다른 말을 올려놓는 것은 가능하다.
6. 게임 도중 수도쿠판에 올라가 있는 말을 들어서 아래 적혀져 있는 숫자를 확인할 수 없다. (단, 학생의 수준에 따라 확인하게 규칙을 조정할 수 있다.)

7. 가림막위에 숫자를 전부 올려놓거나 모든 플레이어가 더 이상 이동할 말이 없을 때, 게임이 끝난다. 이때 가림막 위에 있는 말은 제외하고 남은 말은 게임판에서 제거한다.
 8. 가림막을 오픈하여 말의 숫자와 일치하는지 확인하고 일치한 말은 그 자리에 두고 일치하지 않은 말은 게임판에서 제거한다.
 9. 게임판에 더 많은 말이 남은 플레이어가 승리한다.
- ※ 학생의 수준에 따라 추가 가림막을 이용하여 난이도를 조절할 수 있다.



게임 전략

상대방 말과 자신의 말의 위치를 이용하여 뛰어넘기를 효율적으로 사용해야 한다.

자석판 미스터리 스도쿠

