

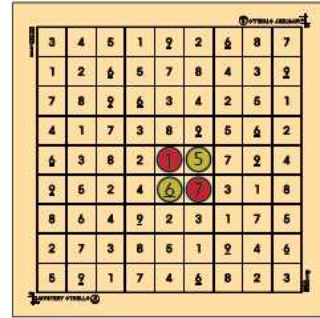
미스터리 오델로

게임 목표

스도쿠판 위에서 1~9의 말을 4세트 및 조커말 2개를 이용하여 오델로 게임을 하고 승리한다.

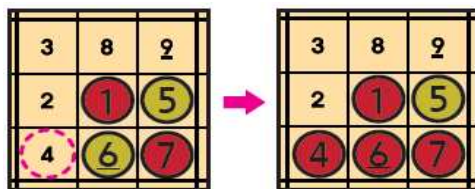
게임 준비

1. 플레이어는 각각 자신의 색을 정하고, 1~9까지의 숫자말 4세트와 조커말 2개씩을 준비한다.
2. 가운데 9칸 중 정사각형으로 네 칸을 골라 같은 색끼리 대각선으로 말을 놓는다.

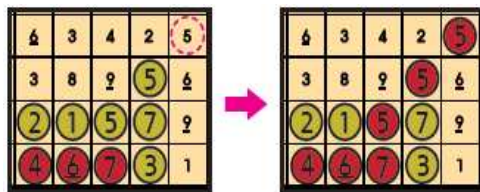


게임 방법

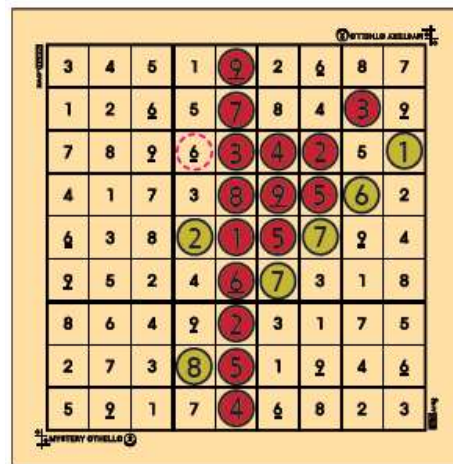
1. 게임 순서를 정하고 자신의 순서일 때 자신의 말 한 개를 게임판 위에 다음 조건 하에 놓을 수 있다.
 - 가. 놓는 말의 숫자는 게임판 위의 숫자와 같아야 한다.
 - 나. 새로 놓을 말과 게임판 위의 자신의 말 사이에 상대편 말이 있을 경우에만 말을 놓을 수 있다. (가로, 세로, 대각선 방향 모두 적용)
2. 새로 놓은 자신의 말과 기존 말 사이에 상대편 말이 있다면 상대편 말을 뒤집어 자신의 것으로 만든다. 기존의 자신의 말과 새로 놓은 자신의 말 사이에 상대의 말이 여러 개 있다면 빈 공간이 없을 경우에만 전부 뒤집어 자신의 말로 만들 수 있다.



빨간 말을 4에 놓으면 6을 뒤집어서 빨간 말을 만들 수 있다.



빨간 말을 5에 놓으면 빨간말 5와 6 사이의 노란말 5 두 개를 뒤집어 빨간 말을 만들 수 있다.



위의 경우 노란 말을 6에 둔다고 해도 기존의 노란말 1과 새로 놓은 노란 말 6 사이에 빈칸 5가 있으므로 빨간 말 3,4,2를 노란색으로 뒤집을 수 없다.

3. 조커 말은 1, 2번 조건을 적용하되 어느 숫자 칸에든 놓을 수 있다.
4. 플레이어는 자신의 순서에 무조건 말을 놓아야 하며 말을 놓을 수 없을 경우는 상대방에게 순서가 넘어간다. 말을 놓을 수 있음에도 순서를 넘길 수 없다.
5. 두 플레이어 모두 말을 놓을 수 없을 때 게임이 종료되며 게임이 끝난 후 자신의 말의 색이 더 많은 사람이 승리한다.

게임 전략

모서리의 부분 및 가장자리 부분을 선점하면 효과적으로 게임을 진행할 수 있다.

