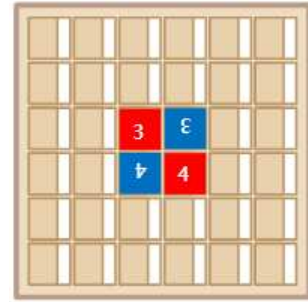


# 큰 수 만들기 모델로

## 게임 목표

양쪽을 자기 색깔로 가두어 숫자카드를 뒤집는 규칙에 따라 움직였을 때, 마지막에 배열된 자기 숫자카드에 적힌 수의 합이 더 큰 수가 되도록 만든다.



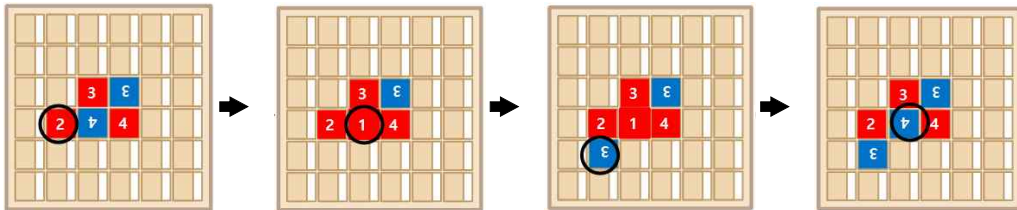
게임 준비 상태

## 게임 준비

두 팀으로 나누어 각 팀의 색깔을 정하고 각자 3과 4가 적힌 숫자카드를 게임 보드 중앙에 엇갈리도록 놓고 나머지 숫자 카드는 게임 보드 옆에 숫자가 보이도록 펼쳐 놓는다.

## 게임 방법

1. 가위바위보로 순서를 정한다.
2. 자기 차례에 자기 색깔의 숫자카드를 이미 놓인 자기 카드와 나란히 마주보는 자리에 놓고 그 사이에 놓인 상대의 숫자카드를 모두 자기 색깔로 뒤집는다.
3. 숫자카드는 게임 보드 옆에 펼쳐진 카드 중에서 수를 보고 골라서 내려놓을 수 있다.
4. 더 이상 내려놓을 수 없게 되면 게임이 종료되고 이 때, 마지막으로 배열된 숫자카드의 수의 합을 계산하여 더 큰 수를 만든 사람이 승리한다.



예) 빨간 색 플레이어가 빨간 숫자카드를 가로로 나란히 놓고 가운데 가둔 카드 뒤집기

예) 파란 색 플레이어가 파란 숫자카드를 놓고 대각선으로 나란히 가둔 카드 뒤집기

## 게임 전략

1. 모델로 게임은 게임 보드의 가장 바깥쪽과 꼭짓점이 되는 위치를 선점하는 것이 중요한 전략이 된다. 또한 이미 놓인 카드도 얼마든지 다시 뒤집힐 수 있다는 것을 생각하며 진행한다.
2. 이미 놓인 숫자카드에 적힌 수를 기억하여 더 큰 수가 마지막에 배열되도록 뒤집는 횟수 등을 계산하며 전략을 계획한다.