

세 수로 10 만들기

게임 목표

빈자리로 카드를 옮긴 후 옮긴 카드를 포함한 세 개의 카드에 적힌 숫자 세 개를 모두 사용하여 사칙연산의 결과가 10이 되게 만든다. 그러면 세 개의 카드 모두 획득할 수 있다.

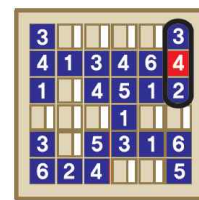
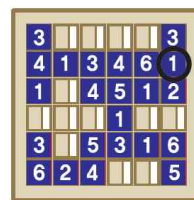
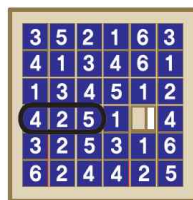
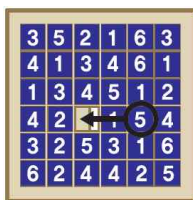
게임 준비

게임보드 위에 한 가지 색깔로 숫자 카드를 무작위로 펼쳐 놓는다.

게임 방법

1. 가위바위보로 순서를 정한다.
2. 가위바위보에서 진 플레이어는 중앙에 놓인 4개의 카드 중에서 임의로 한 개를 골라 게임보드 밖으로 이동시킨다. (이 카드는 어느 플레이어도 갖지 않으며 게임에 영향을 주지 않는다.) 그리고 가위바위보를 이긴 플레이어부터 게임을 시작한다.
3. 가위바위보에서 이긴 플레이어는 숫자 카드 한 개를 골라 빈자리로 이동한 다음, 그 수를 포함하여 가로나 세로 방향으로 이웃하게 놓인 세 수로 만든 사칙연사(괄호 포함)의 결과가 10이 되도록 만들면 해당하는 숫자 카드 3개를 모두 획득할 수 있다.
4. 카드를 옮길 때는 가로 또는 세로 방향으로만 움직일 수 있으며 그 사이에 몇 개의 숫자 카드가 있더라도 건너뛸 수 있다. 또한 10이 되는 사칙연산을 만들 수 있는 자리로만 움직일 수 있다. (옮기는 카드와 옮기는 카드가 도착하는 지점 사이에는 카드가 모두 존재해야 한다. 빈공간이 있으면 카드를 옮길 수 없다.)
5. 움직일 수 있는 숫자 카드를 찾지 못할 때는 임의의 숫자 카드를 골라 제 자리에 뒤집어 놓아야 한다. 이때 10이 되는 사칙연산을 만들 수 없다면 카드를 얻지 못하고 차례가 넘어가게 된다.
6. 숫자 카드를 더 이상 움직이거나 뒤집을 수 없게 되면 게임이 종료되고 숫자 카드를 가장 많이 모은 사람이 승리한다.

※ 완성되는 수를 10이 아닌 다른 수로 정하여 게임을 진행할 수 있다.



예) 빈자리로 숫자 카드5를 이동하고 이웃한 세 수로 $4 \times 5 \div 2 = 10$ 의 사칙연산을 만들어 숫자 카드 세 개를 획득할 수 있다.

예) 숫자 카드 1을 뒤집어서 나온 4와 이웃한 세 수로 $3 \times 4 - 2 = 10$ 의 사칙연산을 만들어 숫자 카드 세 개를 획득할 수 있다.

게임 전략

게임이 진행될수록 빈자리가 많이 생겨 카드를 옮길 경우의 수가 많아지므로 다양한 사칙연산을 시도해 볼 수 있다.